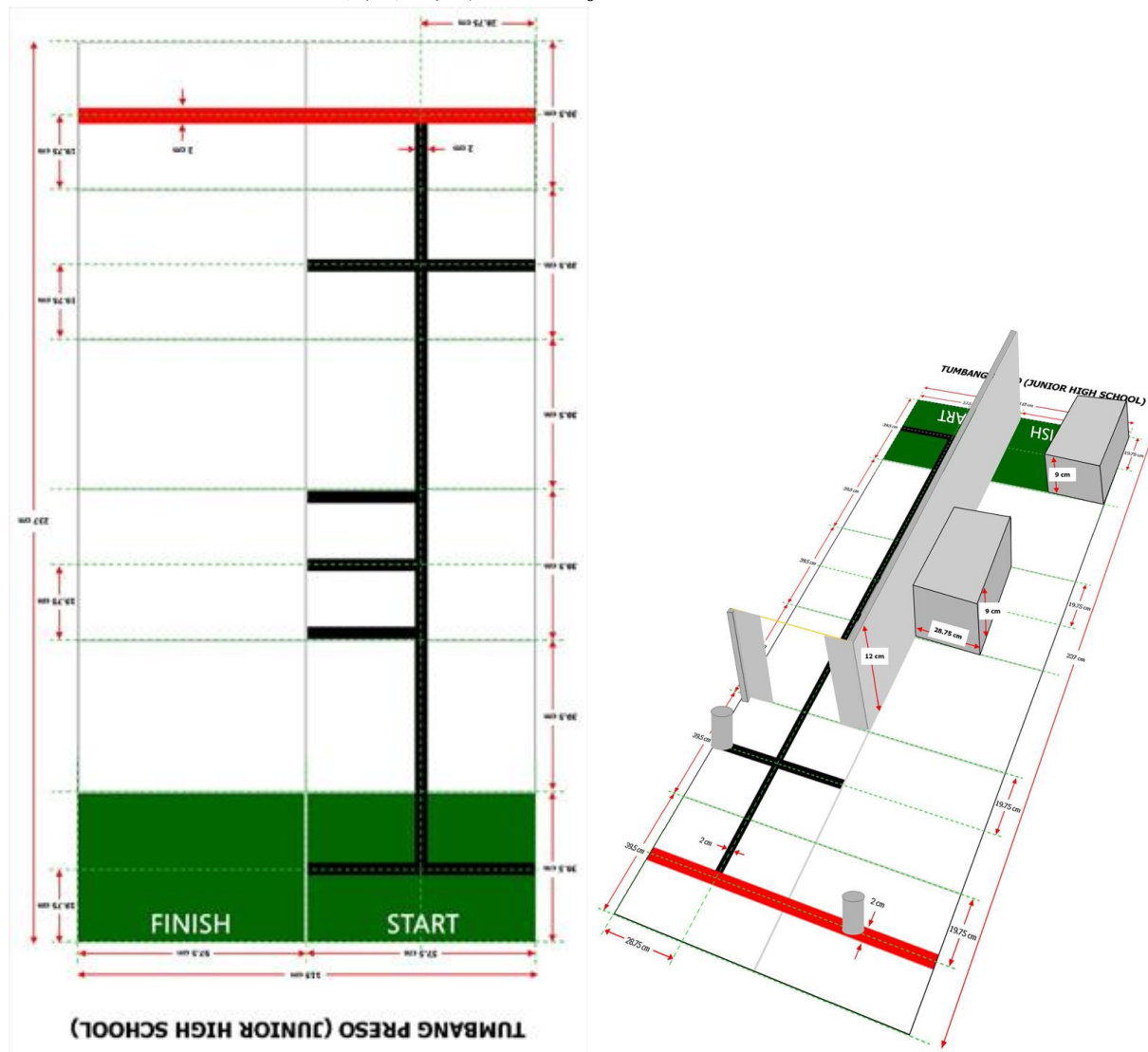


TUMBANG PRESO タンバンプレソ (中学生部門)

ロボットはスタート地点からラインに沿って進み、ボトルを倒し、フィニッシュラインまでボトルを持ち帰る。

1. 競技コート

サプライズルールが大会当日発表される。



< 競技コートの誤差±50mm >

1. 競技コートは木材、プラスチック等の数種類の材料で作られ、競技ごとに必要な色に着色される。
2. コートは長さ 2370mm、幅 1150mm。

2. ルール

- コートサイズは 1150mm×2370mm。ラインの幅は 20mm±2mm。
- ロボットは扉（旗）を開けるスイッチを操作する。扉を開ける操作は 15秒で行われること。開閉の切り替わりのタイミングは大会期間中に発表される。線はロボットが進む目印として引かれている。
- ロボットは旗に触れないように扉を通過し、次の区画に進む。

- ・ロボットは次の区画でボトルを倒さなければならない。ボトルの置かれる場所は大会時に発表される。
- ・ボトルを倒した後、ロボットは次に区画へ進み、別のボトルを回収する。ボトルの場所は大会時に発表される。
- ・ロボットはフィニッシュラインにボトルを持ち帰らなければならない。
- ・競技時間は2分間である。時間は審判がスタートの合図の笛を吹き、ロボットがスタートした時点で計測される。

3. 得点

1) ミッションポイント

- ・区画 A 通過=10 ポイント
- ・旗に触れない=30 ポイント
- ・ボトルを倒す=10 ポイント
- ・区画 B 通過=10 ポイント
- ・ロボットがフィニッシュエリア到達=20 ポイント
- ・ボトルが区画 B から出る=10 ポイント
- ・ボトルが緑ゾーンに到達=10 ポイント

2) 合計得点

- 10 ポイント (区画 A 通過) + 30 ポイント (旗に触れない) + 10 ポイント (ボトルを倒す) + 10 ポイント (区画 B 通過) + 20 ポイント (ロボットがフィニッシュエリア到達) + 10 ポイント (ボトルが区画 B から出る) + 10 ポイント (ボトルが緑ゾーンに到達) = 100 ポイント
- 同点の場合, 時間で順位を決定する。