

2. レギュラーカテゴリ

小学生部門

誘導ロボット

競技コート図 省略

ミッション

ロボットは、スタート（緑色の四角）から動き始め、ゴール（赤色の四角）への道を最短時間（時間制限 2 分以内）で見つけること。その途中、ロボットは、コース上に置いてあるピンポン球 3 つを回収し、ゴールに持ち帰ること。

詳細

競技は共通ルール 7 に従って行われる。各ラウンドで、各チームは最大 2 分間でミッション攻略を行う。

ロボットがミッション成功のために通る道は各ラウンドごとのスタート時に変更される。

通り道を変えるにあたり、各パーテーションの X パートと Y パート変更する。パーテーション 1 ~ 5 の X パートと Y パートの場所は A 地点、B 地点、C 地点の中で変わる。この場所は単純なコンピュータプログラムやその他の方法によりランダムに決定される。パーテーションは（コの字形の）アルミチャンネルまたは他の方法で区切られる。

ピンポン球は 2 × 2 のレゴプレート（もしくは類似品）で、競技コート上に記された場所に置かれる。

競技コートは、スタートとゴールをのぞいてすべて白。スタートとゴールの周囲に幅 20 mm の黒線がある。競技コートは床に置かれるか、小学生が迷路を見ることができる高さに配置される。

スタートとフィニッシュ時、ロボットは緑または赤のエリアに完全に収まっていないといけない。(黒線をまたいだり、はみ出していない。)

ミッションと計測が終了するのは：

- 1 選手もしくはその他の人がロボットに触れた時。
- 2 競技競技時間(2分)が経過した時。

サブライズルールが競技の組み立て時間開始前にアナウンスされる。

得点

最高得点 = 100点

(通過ポイント50点 + 競技ポイント20点 + オブジェクト獲得ポイント15点 + オブジェクト獲得ボーナスポイント15点)

次の要素でポイントが与えられる。：ロボットがパーテーションを通過し次の場所に進む、ピンポン球を回収する、(赤色の)ゴールに入る、ミッション終了までの時間。

通過ポイント10点は、ロボットが(パーテーションを通り抜け)迷路の次のセクションに完全に移動することに与えられる。例えば、ロボットが最初のセクションからパーテーション1を通過して次のセクションに移動した場合、10ポイント。このようにして全部で50ポイントが獲得できる。

ロボットがミッションを終え、赤エリアに完全に入っている場合、20ポイント獲得する。

ロボットがオブジェクト(ピンポン玉)を回収し、ゴール(下図参照)に運搬したら最大30点獲得できる。

複数チームが最高点でミッションを終了した場合、所用時間により順位を決定する。

ピンポン球回収ポイント

ピンポン球回収で得点を得るには、ロボットがボールを集めなくてはならない。各ボール5点である。得点はボールを回収した時点で与えられる。回収とは、ボールを何らかの方法で持ち上げ、または捕獲し運搬することと定義される。もしロボットがボールを回収後、競技中に落とした場合でも得点となる。獲得ポイントは全部で15点である。ボーナス獲得ポイントのボール1個5点は、ゴールに持ち帰ったボールの個数に応じて与えられる。