

皆様からいただいた質問を随時こちらでご案内し、回答を共有させて頂いております。

▼本競技に関する問い合わせ先：ご質問は次の専用メールアドレスへご連絡下さい。

wedofaq@wroj.org

最終更新日：2018/9/14

■運営に関するご質問

- Q 1 We Doの大会は日本大会のみという認識で宜しいでしょうか。
国際大会が開催されるとの事ですが、日本大会への出場は勝った際、国際大会に出られることが条件でしょうか。
- A 1 本大会は、今年、WRO(World Robot Olympiad)の日本大会として初開催を致します。今年の当競技部門の国内開催は、この日本大会のみです。
WRO2018タイ国際大会では、WeDo Challengeのエキシビジョン大会の開催を予定しております。日本大会において優秀な成果を上げられた1チームに国際大会派遣枠の贈呈を予定しております。
<https://wro-association.org/wro-2018/thailand/>
今年の大会に関しては、国際大会への参加は必須条件ではありません。
- Q 2 日本大会、国際大会それぞれ参加費はおいくらでしょうか。
- A 2 日本大会の参加費は、コーチ、参加者含め、お一人2,500円です。
複数チームを担当されるコーチについては、1チーム分で結構です。
国際大会の参加費は、コーチ、参加者含め、お一人USD150です。大まかには、参加費以外に、渡航費と大会外の食費などを参加される個人にご負担いただきます。詳細は選抜チームにご案内させていただきます。
- Q 3 今回はどれくらいの参加者を見込んでいらっしゃいますでしょうか。
- A 3 今回の初開催は、20チームほどの参加を見込んでおります。
- Q 4 5年生の息子がいるのですが、今は10歳です。これは、参加資格を満たすのでしょうか？
- A 4 参加資格（年齢）のルールはWebでの公表内容に準拠します。
「2018年にその年齢になる」として定めておりますため、
2018年1月1日～2018年12月31日に10歳を迎える方が参加対象の年齢上限となります。
2018年に11歳を迎える場合は、残念ながら対象外になってしまいます。
- <参考> Webに記載のルール<
2018年に6歳から10歳になる参加者
(早生まれの参加者については、年齢下限の特例に関する注記参照)
・参加者は上記の対象年齢より歳が上であってはならない。
・対象年齢よりも歳が下の参加者は、他のメンバーが対象年齢ならば参加できる
・特に、早生まれの参加者について
2019年1月1日～4月1日に6歳になる参加者は、他のメンバーが対象年齢ならば参加できる
・選手全員が同じ学年でなくても、対象年齢ならば参加できる
- Q 4 「チーム名に営利組織の名称を使う場合はブロンズ以上のスポンサーを必要とする場合、また、SNSやホームページで大会に関して記載するには、どのレベルのスポンサーが必要なのでしょうか。
- A 4 WRO Japanのブロンズレベルスポンサーシップが必要になります。詳しくは事務局へお問合せください。

Q 5 会場には電源をとる場所がありますでしょうか。

A 5 はい、あります。

各チーム1口はご用意を予定しております。

1口以上の接続を予定される場合は、各チームで電源タップをご用意下さい。

Q 6 会場で昼食可能ですか？

A 6 会場内で昼食を食べることが可能です。

選手はピット内でも飲食が可能です。会場内の観覧席か休憩スペースは限りがありますので、譲り合ってください。

Q 7 保護者・家族の観覧は可能ですか？

A 7 大会は見学無料、自由です。

当日は、10:00の開場から16:30の終了まで、自由に出入りいただけます。

観覧席は用意を予定しておりますが、席数に限りがございますため譲りあいながらご利用ください。

* 選手のピット（控えエリア）には、コーチ以外の大人は入れません。

■ 競技に関するご質問

Q 1 日本大会での言語は日本語でしょうか。

A 1 はい。日本大会は、公式に定めた日本語版のルール（下記の大会Webにて公開）に基づき行います。
<http://www.wroj.org/2018/wedo.html>

Q 2 参加規約の方にはコーチは日本語対応が出来る必要があるとありますが、日本人のアシスタントが付くのではダメでしょうか。

A 2 日本人のアシスタントを付けていただくことは可能ですが、コーチに対する連絡やアナウンスは日本語で行います。コーチに対する連絡やアナウンスの際に、アシスタントが同席できない場合があるかもしれません。ご了承ください。

Q 3 ・競技に使うロボットはあらかじめ組み立てた状態で会場に持って行くのでしょうか。マインドストームの方は確か会場で組み立てるルールだったと思いますが、今回組み立てに関するルールの表記がパーツのことしか書かれていないかと思えます。

・会場にはプログラミング設定や、ロボットは事前に製作されたものを持ち込む形でスタートしていいのか？
もしくは、会場で製作、プログラミング設定などをしなければいけないのか？

A 3 大会当日は、試走と調整のために、約2時間程度の時間を用意する予定です。ロボットは、あらかじめ組み立てた状態で持って来ていただいても結構ですし、当日組み立てていただいてもかまいません。

Q 4 競技ルールのチャレンジルールの8. にロボットをリモコンで動かすとありますが、WeDoにリモコンがあるのですか。
または、「WeDo関連のものから組み立てたリモコンを使いましょう」とありますが、WeDoのパーツとスマートハブでリモコンが作れるということですか。

A 4 WeDoのリモコンの存在は確認しておりません。WeDoのパーツとスマートハブでリモコンが作れるかについても確認しておりません。参加される皆さんの発想、創造性に期待いたします。

Q 5 コースのGrocery Store/Juice Factoryエリアも平面になりますでしょうか

A 5 はい、平面印刷です。

Q 6 「ホームエリア」「農場」「ジュース工場」「お店」の寸法は？

A 6 円形以外の「ホームエリア」「農場」「ジュース工場」「お店」は、それぞれ、250mm×250mmです。
円形の「ホームエリア」は、直径400mmです。

Q 7 Fruitとなるボールはどこから入手するのでしょうか

A 7 下記のWROブロックセット内に含まれているレゴ社のボールを利用します。

<https://afrel.co.jp/product/wro-set>

<https://afrel.co.jp/pdf/product/wrobrickset.pdf>

Q 8 フィールドは販売されているのか？

A 8 フィールドは販売されており、ご購入頂けます。詳細は下記よりご確認ください。

<https://afrel.co.jp/product/wro-set>

Q 9 チャレンジルールに関して1点質問をさせていただきます。

チャレンジルール11に、

「一つの売り物フルーツが完全にお店の（赤い四角）のエリアに入るか、

完全にホームエリアに入ったとき、

または、1つのジュース用フルーツが完全にジュース工場（青い四角）のエリアに入るか、

完全にホームエリアに入った時、メンバーは手でフルーツを触る事が出来ます。」

とありますが、2つの売り物フルーツ又はジュース用フルーツがお店又はジュース工場、ホームエリアに入ったときは、メンバーは手で触れることはできますか？

A 9 はい、触れることができます。

Q 10 日本大会と国際大会で違うコーチが出場することは出来るのでしょうか。（WeDo Challenge部門）

A 10 はい、都度、ご登録いただくことで違うコーチが出場することが出来ます。

Q 11 競技で使う、wedo2.0や互換性のある機器（タブレットなど）、オブジェクト、シートなどは、出場者が全て自前で持ち込みですか？その場合、規格に合っているか、検査などがありますか？それとも、貸し出しですか？

A 11 競技運営上で必須なオブジェクト、シートなどは、大会運営側でご用意します。参加チームの皆さまには、各チームが競技参加に必要なwedo2.0や互換性のある機器（タブレットなど）を、各自でご用意ください。

Q 12 wedo2.0関連のものから組み立てたリモコンで動かすとありますが、リモコンについて調べる場合、参考となるURLを教えてください。プログラムで動かすことは理解できますが、リモコンのイメージが湧かないため。

A 12 Q4、A4をご参照ください。

Q 13 ・リモコン等はWedo2.0以外の部品も利用可能でしょうか？

もし可能ならどの範囲で他の部品も利用可能なのでしょうか？

あるいは、どの範囲でWedo2.0の部品利用が義務づけられているのでしょうか？

・WeDo2（青色のボックス）のセットの中からでしか、ロボットは作れないのか？マインドストームEV3（赤色のボックス）やシンプルマシンセットなどのキットは使えないのか？

A 13 WeDo2.0以外の部品も利用可能です。レゴ社のブロックを利用する事ができます。

競技ルールには、

「WeDo2.0ロボットを組み立てにつかうスマートハブ、モーターやセンサーは

レゴ社のWeDo2.0きほんセットをつかいましょう。

スマートハブ、モーターやセンサーはいくつでも組み立ててつかえます。

レゴ社のブロックはロボットの組み立てにつかうことができます。」

と書かれています。

このルールにそっていれば問題ありません。

Q 14 オブジェクトの製作のキットなどは別売で購入は出来ないのか？また出来なければ指定されたカラーじゃないといけないのか？オブジェクトはこちらで事前に作って持って行っていいのか？

A 14 オブジェクト制作用のキットは「WRO ブロックセット (型番： WRO-45811)」を使い制作をいただけます。競技は指定したカラーで行います。

<https://afrel.co.jp/product/wro-set>

<https://afrel.co.jp/pdf/product/wrobrickset.pdf>

競技運営上で必須なオブジェクト、シートなどは、大会運営側でご用意しますので事前に購入いただくことは必須ではございません。（練習のために購入をするか否かは、各参加者の皆様でご判断をお願い致します）参加チームの皆さまには、各チームが競技参加に必要なwedo2.0や互換性のある機器（タブレットなど）を、各自でご用意ください。

Q 15 赤ボール、青ボールの大きさや柔らかさはどのくらいのものなのか？

A 15 ピンポン玉より少し柔らかいくらいのもので。

レゴ社の製品です。型番は下記にてご確認ください。

<https://afrel.co.jp/pdf/product/wrobrickset.pdf>

Q 16 3.とく点のつけ方 の以下の表現の意味が分かりません

・一つの「売りものフルーツ（赤ボール）」が、かんぜんにお店（赤い四角）エリアの中にあり、手でホームエリアから赤い四角の中へいどうさせる

・一つの「ジュースようフルーツ（青ボール）」が、かんぜんにジュース工場（青い四角）エリアの中にあり、手でホームエリアから青い四角の中へいどうさせる

A 16 とく点のつけ方 の表記間違いです

・一つの「売りものフルーツ（赤ボール）」が、かんぜんにホームエリアの中にあり、手でホームエリアから赤い四角の中へいどうさせる

・一つの「ジュースようフルーツ（青ボール）」が、かんぜんにホームエリアの中にあり、手でホームエリアから青い四角の中へいどうさせる

Q 17 競技に2回チャレンジできますが、1回目と2回目のロボットの形は同一のロボットにしなければならないのでしょうか

A 17 形が変わっても問題ありません

Q 18 「チャレンジルールの8の【また互換性のあるデバイスでWeDo2.0のソフトウェアを使うか・・・】の部分がわかりにくい

A 18 WeDo2.0 は、ipad やAndroid、Windows等、様々なデバイスでご利用いただけます。

それ以外のデバイスでもご利用いただけるかもしれません。そのようなデバイスの制約はありません。

これらのデバイスをリモコンとしてご利用いただくことも可能です。

Q 19 WeDo2と3つ（他のマインドストームなど）を重ねたプログラミングはそもそも可能なのか？

A 19 3つ重ねるといふ意味が何を指しているかによりますが、WeDo2.0につかうスマートハブ、モーターや、センサーは、WeDo2.0基本セットを使う事になっていますので、EV3のモーターや、センサーは使えないので、3つを重ねたプログラミングは、不可能です。

Q 20 「WROレギュラーカテゴリーの様なサブライズルールの予定はありますか？」

A 20 ありません。

Q 21 「チャレンジルール 11.」の後半の文章に

「お店（赤い四角）とジュース工場（青い四角）には、下の図のように自分たちで作った赤か青のフルーツの
だいの上に置くことができます。」と、ありますが、このオブジェクトの作成手順がないようです。このオブ
ジェクトは、レゴ社のブロックであること以外、色や形状の指定はなく、フルーツ赤青ボールを動かさないよ
うにする目的を果たせば自由に作成してもよいのでしょうか？

A 21 はい、自由に作成していただいて結構です。形の形状に指定はありません、赤色か、青色を使ってフルーツを
置きやすい「フルーツのだい」を自分たちで作ってください。赤いフルーツのだいは、赤色で、青いフルーツ
のだいは、青色にしてください。自分たちで作らない場合には、事務局側が、ルールに記載されている形の
「フルーツのだい」を用意しますのでご利用いただくことも可能です。

Q 22 ソフトウェアに関して、例えばScratch等のWeDo2.0に関係するソフトウェアは利用可能ですか？

A 22 ソフトウェアに関する制約はありません。

Q 23 ロボットがかんげんにホームエリアの中にはいった時、メンバーは手でロボットをさわることができます。と
ありますが、さわった時に、ホームエリアから出てしまっても大丈夫ですか？

A 23 いいえ、ホームエリアの中にはいないロボットにさわった時に、ミッションはおわりとなります。

Q 24 競技中にフルーツ（ボール）が壁を越えて、場外に出てしまった場合は、手で触って元に戻せますか？またそ
の際に競技時間はどうなりますか？

A 24 元に戻せません。ホームエリア、お店（赤い四角）、ジュース工場（青い四角）の中にはいないフルー
ツ（ボール）にさわった時に、ミッションはおわりとなります。競技時間に影響はありません。

Q 25 偶然転がってきたフルーツ（ボール）や、ロボットを使って意図的に転がしたフルーツ(ボール)が、お店（赤
い四角）やジュース工場（青い四角）や、ホームエリアに入った場合は、フルーツ(ボール)に触れても良い
でしょうか？

A 25 ロボットをつかってフルーツをあつめ、しゅるいに分ける競技です。偶然転がってきたフルーツ（ボール）を
含めて、転がってきたフルーツ（ボール）には触れないでください。

Q 26 フィールドの床に手が触れても良いでしょうか？

A 26 故意に、フィールドの床にさわらないでください。

Q 27 さわってはいけない「フルーツのだい」には、自分たちで作った「フルーツのだい」も含まれますか？

A 27 はい、含まれます